###### 28

###### آزاد.jpeg

###### دانشگاه آزاد اسلامي

**واحد میبد**

**عنوان:**

**معماری سرویس گرا، ویژگی ها، روش های مختلف طراحی ، نقش و قابلیت عملکرد آن ها**

استاد راهنما :

توسط :

فهرست مطالب

عنوان صفحه

فصل 1 :

* 1. مقدمه 2
		1. - معماری سرویس گرا چیست؟ 3

2-1-1- ویژگی های سیستم های مبتنی بر معماری سرویس گرا 9

3-1-1- آماده شدن برای معماری سرویس گرا 12

2-1- معرفی 15

3-1- ویژگیهای سرویس و محاسبات سرویس گرا 17

4-1- نرم افزار به عنوان سرویس 19

5-1- مفهوم معماری سرویس گرا 20

6-1- معماری سرویس گرای مقدماتی 23

7-1- معماری سرویس گرای توسعه یافته 25

8-1- نیازمندیهای معماری سرویس گرا 29

فصل 2 : معماری سرویس گرا

* 1. مقدمه 32

2-2- محرک های تجاری در رویکردی جدید 32

3-2- معماری سرویس گرا به عنوان یک راه حل 35

1-3-2- تجزیه و تحلیل و طراحی شی گرا 35

2-3-2- طراحی بر مبنای جزء 36

3-3-2- طراحی سرویس گرا 37

4-3-2- طراحی بر مبنای واسط 39

5-3-2- معماریهای برنامه های کاربردی لایه ای 41

4-2- نگاهی دقیق تر بر معماری سرویس گرا 42

1-4-2- جنبه های عملکردی 43

2-4-2- جنبه های کیفیت سرویس 44

3-4-2- همکاری SOA 45

4-4-2- نقش ها در معماری سرویس گرا 45

5-4-2- عملیات در معماری سرویس گرا 46

6-4-2- سرویس در بافت SOA 48

7-4-2- سرویس در برابر اجزاء 49

5-2- مزایای معماری سرویس گرا 51

1-5-2- بالا بردن دارایی های موجود 51

2-5-2- مجتمع سازی و اداره کردن راحت تر پیچیدگی 52

3-5-2- پاسخگویی بیشتر و خرید و فروش سریعتر 52

4-5-2- کاهش هزینه و افزایش استفاده مجدد 52

5-5-2- آمادگی در برابر حوادث 53

فصل 3 : معماری سرویس وب

* 1. مقدمه 55

2-3- سرویس وب چیست؟ 56

3-3- مدل چند لایه مبتنی بر XML-Web service 56

1-2-3- برخی از ویژگیهای سرویس های وب 63

4-3- قابلیت عملکرد متقابل سرویس های وب 65

1-1-3-3- انگیزه های مالی برای معماری سرویس گرا 66

2-1-3-3- خصیصه های معماری سرویس وب 68

3-1-3-3- سازمان قابلیت عملکرد متقابل سرویس های وب 69

4-1-3-3- خصوصیات گزارش 71

5-1-3-3- موارد کاربردی و سناریوی مورد استفاده 72

6-1-3-3- برنامه های کاربردی نمونه 71

7-1-3-3- ابزارهای تست 72

2-3-3- گزارش بر مبنای WS-I 1.0 72

1-2-3-3- سناریوی مورد استفاده یک طرفه 73

2-2-3-3- سناریوی مورد استفاده تقاضا / پاسخ همزمان 73

3-2-3-3- سناریوی مورد استفاده تماس برگشتی اولیه 73

فصل 4 : انتخابهای تکنولوژی

* 1. انتخابهای تکنولوژی 76

2-4- مقدمه 77

1-2-4- مزایای سرویس های وب 77

2-2-4- معایب سرویس های وب 78

3-4- لایه های پشته معماری سرویس گرا 79

1-3-4- حمل و نقل 79

2-3-4- پروتکل تبادل سرویس 80

3-3-4- شرح سرویس 81

4-3-4- سرویس 82

1-4-3-4- سرویس وب و J2EE 82

2-4-3-4- چارچوب کاری احضار سرویس وب 83

3-4-3-4- برخی ملاکهای مؤثر در انتخاب چهارچوبها 84

5-3-4- فرآیند تجاری 92

6-3-4- بایگانی سرویس 94

1-6-3-4- درخواست مستقیم 94

2-6-3-4- انتشار جمعی ساده 94

3-6-3-4- استفاده از دایرکتوری 95

7-3-4- سیاست 95

1-7-3-4- استانداردهای نوظهور برای سیاست 96

8-3-4- امنیت 97

9-3-4- معاملات 102

1-9-3-4- استانداردهای نوظهور برای معاملات 103

- WS-Coordination 103

- WS-Transaction 104

پشتیبانی نگهداری برای سرویس وب 104

10-3-3- مدیریت 105

نتیجه گیری 107

خلاصه 108

پیوست 110

منابع 112

چکیده

یک معماری سرویس گرا اساساً یک مجموعه از سرویس ها است که این سرویس ها با هم ارتباط و تعامل دارند. این ارتباط می تواند به صورت ارتباط از طریق پیغام باشد یا اینکه دو یا چند سرویس با همکاری هم، کاری را انجام دهند. معماری سرویس گرا چیز جدیدی نمی باشد. در این پروژه به بررسی معماری سرویس گرا، به عنوان یکی از آخرین دستاوردهای صنعت مهندسی نرم افزار و تکنولوژیهایی قابل استفاده در این معماری، پرداخته می شود.